

EDITAL OFICIAL

ARENA E-SPORTS

Arena Comic Fest 2026

1. APRESENTAÇÃO

1.1.A Arena E-Sports é o espaço oficial do Arena Comic Fest dedicado às competições de jogos eletrônicos, promovendo integração entre jogadores, equipes e comunidade gamer por meio de campeonatos, desafios e atividades competitivas durante os dois dias de evento.

1.2.A programação será composta por Campeonatos Oficiais e pela Arena Challenge, oferecendo experiências destinadas tanto a competidores quanto ao público visitante.

1.3.Os Campeonatos Oficiais correspondem às principais competições da Arena E-Sports, possuindo regulamentos próprios, critérios específicos de participação e premiação oficial.

1.4.A Arena Challenge consiste em uma programação paralela de torneios rápidos e atividades recreativas, permitindo a participação espontânea dos visitantes mediante orientações da equipe organizadora.

1.5.Todos os participantes, equipes, técnicos, acompanhantes e demais envolvidos deverão observar integralmente as disposições deste Edital, do Regulamento Geral do Arena Comic Fest e dos respectivos anexos aplicáveis.

2. CAMPEONATOS OFICIAIS

2.1.Os Campeonatos Oficiais da Arena E-Sports serão realizados conforme a programação oficial do evento, sendo compostos pelas seguintes modalidades:

I – Sábado (05/12/2026):

- League of Legends (5x5)

II – Domingo (06/12/2026):

- Counter-Strike 2 (5x5)

2.2.Cada modalidade possuirá regulamento específico, publicado como Anexo Oficial deste Edital, contendo todas as regras técnicas, formato da competição, critérios de classificação, configurações oficiais e demais procedimentos aplicáveis.

2.3. Os campeonatos serão disputados exclusivamente durante o Arena Comic Fest, em área destinada pela Comissão Organizadora, utilizando equipamentos disponibilizados pelo evento, salvo autorização expressa para utilização de periféricos próprios.

2.4. A Comissão Organizadora poderá limitar o número de equipes inscritas em cada modalidade conforme disponibilidade de tempo, estrutura física e capacidade operacional.

2.5. As partidas serão conduzidas por árbitros e equipe técnica designados pela Organização, cujas decisões serão soberanas durante a realização da competição, observadas as disposições deste Edital e dos respectivos anexos.

3. INSCRIÇÕES

3.1. As inscrições para os Campeonatos Oficiais serão realizadas conforme cronograma divulgado pela Comissão Organizadora, observando-se os prazos, critérios e número máximo de vagas disponíveis para cada modalidade.

3.2. Cada equipe deverá realizar sua inscrição por meio do procedimento oficial disponibilizado pela Organização, fornecendo todas as informações solicitadas.

3.3. Todos os integrantes deverão realizar o credenciamento no horário estabelecido para sua modalidade, sendo obrigatória a presença dos participantes antes do início da competição.

3.4. O não comparecimento da equipe ou de número mínimo de jogadores exigido pelo regulamento específico poderá resultar em desclassificação ou aplicação de W.O., conforme previsto no respectivo Anexo Oficial.

3.5. A substituição de jogadores somente será permitida quando expressamente prevista no regulamento específico da modalidade.

3.6. Ao efetuar a inscrição, todos os participantes declaram conhecer e aceitar integralmente este Edital, seus anexos, o Regulamento Geral do Arena Comic Fest e as decisões da Comissão Organizadora durante a realização das competições.

4. FORMATO DAS COMPETIÇÕES

4.1. O formato de disputa de cada Campeonato Oficial será definido em seu respectivo Anexo Oficial, observando a modalidade, número de equipes inscritas e tempo disponível para realização da competição.

4.2.A definição das chaves, confrontos, ordem das partidas e demais procedimentos operacionais será realizada pela Comissão Organizadora antes do início da competição.

4.3.As equipes deverão permanecer atentas aos chamados da arbitragem e da equipe organizadora, sendo de responsabilidade dos participantes comparecer imediatamente quando convocados para suas partidas.

4.4.A ausência de uma equipe ou de número mínimo de jogadores exigido pelo regulamento específico poderá resultar na aplicação de W.O., conforme previsto no respectivo Anexo Oficial.

4.5.Problemas técnicos relacionados aos equipamentos, rede ou infraestrutura disponibilizados pela Organização serão analisados pela equipe técnica, que poderá interromper, reiniciar, remarcar ou repetir partidas quando necessário para garantir a igualdade de condições entre os competidores.

4.6.As decisões da arbitragem durante as partidas terão caráter imediato, cabendo à Comissão Organizadora a decisão final em situações excepcionais ou casos omissos.

5. REGRAS GERAIS

5.1.Todos os participantes deverão manter conduta respeitosa com adversários, árbitros, equipe organizadora, visitantes e demais presentes.

5.2.Não serão toleradas atitudes antidesportivas, ofensas, discriminação, assédio, ameaças, tumultos, vandalismo, uso de programas não autorizados, exploração de falhas do jogo (bugs) ou qualquer conduta que comprometa a integridade da competição.

5.3.Os equipamentos utilizados nas competições oficiais serão disponibilizados pela Organização, sendo permitida a utilização de periféricos próprios quando compatíveis com a estrutura do evento e autorizados previamente pela equipe técnica.

5.4.Nenhum participante poderá alterar configurações dos equipamentos, instalar programas, modificar arquivos ou realizar qualquer procedimento não autorizado pela Organização.

5.5.Problemas técnicos causados por equipamentos particulares serão de responsabilidade exclusiva do participante, podendo a arbitragem determinar sua substituição ou a utilização dos equipamentos disponibilizados pelo evento.

5.6. Os participantes deverão seguir integralmente as orientações da arbitragem e da equipe técnica durante toda a competição. **5.7.**

O descumprimento deste Edital, dos Anexos Oficiais ou do Regulamento Geral do Arena Comic Fest poderá resultar em advertência, perda da partida, desclassificação ou outras medidas disciplinares, conforme a gravidade da infração.

6. ARENA CHALLENGE

6.1. A Arena Challenge constitui um espaço complementar da Arena E-Sports destinado à realização de torneios rápidos, desafios e atividades competitivas de participação livre durante os dois dias do Arena Comic Fest.

6.2. Entre os jogos que poderão compor a programação da Arena Challenge encontram-se:

- Rocket League
- Trackmania
- Teamfight Tactics
- Minecraft Challenge
- Brawlhalla
- Ultimate Chicken Horse
- SpeedRunners
- Move or Die
- Pummel Party
- Stick Fight: The Game

6.3. A relação de jogos possui caráter exemplificativo e poderá ser alterada, ampliada, reduzida ou substituída pela Comissão Organizadora em razão de necessidades técnicas, operacionais, disponibilidade de equipamentos, atualizações dos jogos ou outros fatores que possam comprometer a realização da programação originalmente prevista.

6.4. As inscrições para as atividades da Arena Challenge serão gratuitas e realizadas presencialmente, diretamente no local da atividade, até o preenchimento das vagas disponíveis.

6.5. Os horários, formato das disputas, número de vagas, critérios de participação e regras específicas de cada atividade serão informados pela equipe organizadora antes do início de cada torneio.

6.6. A participação na Arena Challenge implica na aceitação das orientações repassadas pela equipe organizadora e das regras específicas apresentadas antes do início de cada atividade.

6.7. A Arena Challenge possui caráter recreativo e promocional, podendo suas atividades ser adaptadas, suspensas, reorganizadas ou canceladas pela Comissão Organizadora sempre que necessário para garantir a segurança, o bom funcionamento do evento ou a qualidade da experiência dos participantes.

7. PREMIAÇÃO

7.1. Os Campeonatos Oficiais da Arena E-Sports premiarão, no mínimo, as equipes Campeã e Vice-Campeã de cada modalidade.

7.2. A natureza, composição e quantidade das premiações serão divulgadas pelos canais oficiais do Arena Comic Fest, passando a integrar este Edital para todos os efeitos.

7.3. A cerimônia de premiação ocorrerá durante a programação oficial do evento, em horário definido pela Comissão Organizadora.

7.4. As equipes premiadas deverão comparecer ao local indicado para recebimento da premiação quando convocadas pela Organização.

7.5. O não comparecimento da equipe ou de seu representante no momento da cerimônia poderá acarretar a perda do direito ao recebimento imediato da premiação, permanecendo inalterada sua classificação na competição.

8. USO DE IMAGEM E TRANSMISSÃO

8.1. Ao realizar sua inscrição e participar das atividades da Arena E-Sports, os participantes autorizam, de forma gratuita, o uso de sua imagem, voz, nome, apelido (nickname) e demais registros audiovisuais captados durante o evento.

8.2. As imagens, fotografias, gravações e transmissões poderão ser utilizadas pelo Arena Comic Fest para divulgação institucional, cobertura do evento, publicidade, redes sociais, site oficial, materiais promocionais e futuras edições, sem qualquer limitação territorial ou obrigação de remuneração.

8.3.As partidas dos Campeonatos Oficiais poderão ser transmitidas ao vivo, gravadas ou reproduzidas pelos canais oficiais do Arena Comic Fest ou por parceiros previamente autorizados.

8.4.A Organização poderá realizar registros fotográficos e audiovisuais tanto das competições oficiais quanto das atividades desenvolvidas na Arena Challenge.

9. DISPOSIÇÕES FINAIS

9.1.Este Edital integra o conjunto de documentos oficiais do Arena Comic Fest, devendo ser interpretado em conjunto com o Regulamento Geral do Evento e com os respectivos Anexos Oficiais das modalidades.

9.2.Os regulamentos específicos de League of Legends e Counter-Strike 2 constituem Anexos Oficiais deste Edital e complementam suas disposições, prevalecendo sobre este documento nas questões exclusivamente técnicas de cada modalidade.

9.3.A Comissão Organizadora poderá expedir comunicados, orientações, notas complementares e atualizações sempre que necessário ao bom andamento das competições, os quais passarão a integrar este Edital.

9.4.Os casos omissos ou situações não previstas neste Edital serão analisados e decididos pela Comissão Organizadora, observando os princípios da boa-fé, da razoabilidade, da isonomia entre os participantes e da preservação da integridade das competições.

9.5.A inscrição ou participação em qualquer atividade da Arena E-Sports implica na ciência e aceitação integral deste Edital, do Regulamento Geral do Arena Comic Fest e dos respectivos Anexos Oficiais.

9.6.Este Edital entra em vigor na data de sua publicação, permanecendo válido até o encerramento oficial das atividades da Arena E-Sports do Arena Comic Fest 2026.