

1. OBJETIVO

O Campeonato Cosplay do **ARENA COMIC FEST** tem como objetivo promover, incentivar e valorizar a cultura cosplay, oferecendo aos participantes um ambiente inclusivo, organizado e acessível, que estimule a criatividade, a interpretação de personagens e a integração da comunidade geek, nerd, gamer e otaku.

Com o propósito de proporcionar uma experiência mais dinâmica e democrática, o campeonato adota um formato de participação presencial, dispensando inscrições antecipadas e envio prévio de materiais para a etapa classificatória, permitindo que os participantes escolham o momento mais conveniente para realizar sua apresentação durante o bloco de competição disponível.

O sistema de competição foi desenvolvido para ampliar as oportunidades de participação, reduzindo barreiras comuns em concursos tradicionais, como vagas limitadas por inscrição antecipada, cronogramas rígidos e exigências prévias de material audiovisual para todos os competidores.

Por meio da divisão da competição em blocos de apresentações distribuídos ao longo dos dois dias de evento, o campeonato busca manter um palco permanentemente ativo, valorizando cada participante e proporcionando ao público uma programação contínua dedicada ao universo cosplay.

Além da competição, o Campeonato Cosplay do **ARENA COMIC FEST** tem como finalidade reconhecer o empenho artístico dos participantes, incentivar o aperfeiçoamento da arte cosplay e fortalecer a comunidade, oferecendo espaço tanto para aqueles que desejam competir quanto para aqueles que optarem por participar na **Categoria Exibição**, compartilhando seus trabalhos com o público em caráter não competitivo.

O formato adotado pelo **ARENA COMIC FEST** foi concebido para que o participante possa vivenciar plenamente a programação do evento antes, durante e após sua apresentação, permitindo que sua participação no campeonato ocorra de forma espontânea, organizada e integrada à experiência proporcionada pelo festival.

O presente regulamento estabelece as normas gerais para participação no campeonato, assegurando igualdade de oportunidades entre os participantes, transparência nos critérios de avaliação, valorização da criatividade e organização adequada de todas as etapas da competição.

2. MODALIDADE

O Campeonato Cosplay do **ARENA COMIC FEST** será realizado na modalidade **Desfile de Personagens**, dividido em duas etapas distintas: **Etapla Classificatória** e **Final Diária**.

A modalidade tem como objetivo valorizar a fidelidade ao personagem, a qualidade artística do cosplay e a criatividade dos participantes, culminando em uma apresentação final que permita ao competidor demonstrar sua interpretação e presença de palco.

2.1 Etapa Classificatória

Durante a Etapa Classificatória, os participantes realizarão exclusivamente o desfile de seus personagens perante a comissão julgadora.

Nesta fase, serão avaliados apenas os critérios técnicos estabelecidos neste edital, compreendendo:

- Fidelidade ao personagem;
- Acabamento e qualidade visual;
- Criatividade;
- Impacto visual.

Não será obrigatória a realização de apresentação cênica, interpretação teatral, coreografia ou qualquer outra forma de performance durante esta etapa.

Ao término de cada bloco de apresentações, a comissão julgadora selecionará os participantes classificados para a Final Diária, conforme os critérios estabelecidos neste regulamento.

2.2 Final Diária

Os participantes classificados para a Final Diária realizarão uma nova apresentação em palco, podendo utilizar interpretação, poses, encenação, coreografia, efeitos audiovisuais ou qualquer outra forma de performance compatível com o personagem apresentado.

A performance deverá respeitar integralmente as disposições previstas neste Edital e no **Regulamento Geral do ARENA COMIC FEST**, especialmente aquelas relacionadas à segurança, à conduta dos participantes e à utilização de objetos, equipamentos ou efeitos especiais.

É vedada a utilização de materiais, equipamentos, efeitos ou quaisquer outros recursos que contrariem as normas estabelecidas pelo **Regulamento Geral do ARENA COMIC FEST** ou que possam colocar em risco a integridade física do

próprio participante, dos demais competidores, da comissão julgadora, da equipe de produção, do público ou do patrimônio do evento.

Imediatamente após a divulgação dos participantes classificados para a Final Diária, estes deverão entregar à organização o material audiovisual de sua apresentação por meio de dispositivo USB (pen drive).

Serão aceitos arquivos nos seguintes formatos:

- MP4 (.mp4);
- AVI (.avi);
- MOV (.mov);
- WMV (.wmv);
- MKV (.mkv).

Após o recebimento do material, a equipe técnica realizará testes de compatibilidade e reprodução dos arquivos.

Caso seja identificado qualquer problema técnico, o participante será imediatamente comunicado e poderá substituir ou corrigir o arquivo até o início da Final Diária.

Persistindo a impossibilidade de reprodução do material audiovisual, o participante poderá realizar normalmente sua apresentação, sem utilização de recursos audiovisuais, permanecendo regularmente na competição.

A organização do **ARENA COMIC FEST** não se responsabiliza por falhas decorrentes de arquivos incompatíveis, corrompidos, ilegíveis ou entregues em desacordo com as especificações previstas neste Edital.

3. INSCRIÇÕES

As inscrições para o Campeonato Cosplay do **ARENA COMIC FEST** serão realizadas exclusivamente de forma presencial, no Palco Cosplay, durante os dias oficiais de realização do evento.

Não haverá inscrições antecipadas, inscrições on-line ou envio prévio de materiais para participação na etapa classificatória.

O participante poderá realizar sua inscrição no momento em que desejar participar, desde que o bloco de apresentações esteja oficialmente aberto e haja tempo hábil para sua inclusão na programação.

As inscrições serão encerradas automaticamente ao término do horário previsto para cada bloco de apresentações, conforme Programação Oficial do Evento.

3.1 Ficha Oficial de Participação

A inscrição será formalizada mediante o preenchimento da **Ficha Oficial de Participação**, fornecida pela organização no acesso ao Palco Cosplay.

Cada ficha possuirá numeração individual e será utilizada para identificação do participante durante todas as etapas da competição.

O participante deverá preencher, obrigatoriamente, as seguintes informações:

- Nome completo;
- Nome para anúncio (nome artístico, se houver);
- CPF;
- Cidade e Estado;
- Nome do personagem;
- Obra, série, filme, jogo ou universo ao qual o personagem pertence;
- Categoria escolhida (Exibição ou Competitiva);
- Bloco de participação;
- Assinatura, declarando ciência e concordância com este Edital e com o Regulamento Geral do **ARENA COMIC FEST**.

Os dados informados na ficha são de inteira responsabilidade do participante.

3.2 Categorias de Inscrição

No ato da inscrição, o participante deverá optar por apenas uma das seguintes categorias:

I – Categoria Exibição

Destinada aos participantes que desejam apresentar seu cosplay ao público em caráter exclusivamente demonstrativo, sem participação na competição.

Os participantes da Categoria Exibição:

- realizarão apenas o desfile em palco;
- não serão avaliados pela comissão julgadora;
- não disputarão classificação ou premiação;
- receberão Certificado Oficial de Participação ao término de sua apresentação;
- poderão participar da fotografia oficial do evento, conforme organização.

II – Categoria Competitiva

Destinada aos participantes que desejam disputar o Campeonato Cosplay do **ARENA COMIC FEST**.

Os inscritos nesta categoria serão avaliados pela comissão julgadora durante a Etapa Classificatória e poderão ser classificados para a Final Diária, observados os critérios estabelecidos neste Edital.

3.3 Limites de Participação

Cada participante poderá realizar apenas **01 (uma) inscrição por dia de competição**, devendo optar por apenas uma categoria de participação.

Não será permitida:

- a inscrição em mais de um bloco no mesmo dia;
- a inscrição simultânea nas categorias Exibição e Competitiva;
- nova inscrição no mesmo dia utilizando personagem, traje ou apresentação diferentes.

A categoria escolhida será definitiva para aquele dia, não sendo admitida alteração após a realização da apresentação.

O participante poderá realizar nova inscrição no segundo dia do evento, independentemente do resultado obtido no dia anterior, podendo utilizar o mesmo cosplay ou apresentar personagem diferente.

O participante declarado **Finalista do Sábado** estará automaticamente classificado para a Grande Final, não podendo disputar novamente a Categoria Competitiva no domingo.

3.4 Disposições Gerais

A organização poderá recusar inscrições que apresentem informações incompletas, ilegíveis ou incompatíveis com as exigências deste Edital.

Ao efetuar sua inscrição, o participante declara estar ciente e de acordo com todas as disposições deste Edital e do Regulamento Geral do **ARENA COMIC FEST**, comprometendo-se a cumpri-las integralmente durante toda a realização do campeonato.

4. REGRAS GERAIS DE PARTICIPAÇÃO

4.1 Responsabilidade pelas Informações da Inscrição

O participante é responsável pela veracidade e correção das informações fornecidas na **Ficha Oficial de Participação**.

As informações referentes ao nome do participante, nome para anúncio, personagem apresentado, universo de origem e categoria escolhida serão utilizadas pela organização para identificação, anúncio e condução do campeonato.

O participante deverá conferir seus dados antes da entrega da ficha à organização, sendo responsável por eventuais informações preenchidas de forma incorreta ou incompleta.

4.2 Personagem Inscrito

O participante deverá apresentar no palco o mesmo personagem informado na **Ficha Oficial de Participação**.

Não será permitida a alteração de personagem após a entrega da ficha à organização.

A proibição de alteração tem como objetivo garantir a organização do campeonato, a correta identificação dos participantes, a avaliação adequada pela comissão julgadora e a igualdade de condições entre todos os competidores.

A organização poderá impedir a participação do candidato caso seja constatada divergência entre o personagem informado na inscrição e o cosplay apresentado.

4.3 Conduta dos Participantes

Todos os participantes deverão manter comportamento compatível com o ambiente do evento, respeitando os demais cosplayers, a comissão julgadora, a equipe de organização, os colaboradores e o público presente.

Não serão toleradas atitudes ofensivas, agressivas, discriminatórias, desrespeitosas ou que prejudiquem o andamento do campeonato.

O participante deverá seguir todas as orientações fornecidas pela equipe responsável pelo Palco Cosplay, especialmente quanto à organização da fila, ordem de apresentação e acesso ao palco.

4.4 Permanência na Fila de Participação

Após o preenchimento e entrega da **Ficha Oficial de Participação** à organização, o participante deverá permanecer na fila destinada ao acesso ao palco até o momento de sua apresentação.

A entrega da ficha representa a confirmação de disponibilidade do participante para participar do bloco em andamento, não sendo permitida a reserva de vaga ou a ausência temporária após a inscrição.

O participante que não estiver presente no momento do chamado para sua apresentação poderá perder o direito de participação naquele bloco ou no campeonato do dia, conforme avaliação da organização.

Esta medida tem como objetivo garantir o correto funcionamento do sistema de participação dinâmica, a organização da fila e a igualdade de condições entre todos os participantes.

4.5 Participação no Palco e Apoio Técnico

O participante poderá contar com apoio durante sua participação no palco, podendo ser acompanhado por uma ou mais pessoas de apoio, equipe técnica ou auxiliares, tanto na Categoria Exibição quanto na Categoria Competitiva.

Os acompanhantes deverão respeitar as orientações da organização e não poderão interferir na avaliação da comissão julgadora, prejudicar a apresentação de outros participantes ou comprometer a segurança do palco.

A responsabilidade pelos atos praticados pelos acompanhantes durante a apresentação será do participante inscrito.

4.6 Acessórios, Materiais e Elementos do Cosplay

O participante será responsável pelo transporte, conservação e utilização dos acessórios, equipamentos e demais elementos utilizados em seu cosplay.

Todos os materiais utilizados deverão respeitar integralmente as normas estabelecidas no **Regulamento Geral do ARENA COMIC FEST**, especialmente aquelas relacionadas à segurança, utilização de objetos e condutas que possam oferecer riscos ao participante, equipe, comissão julgadora ou público.

4.7 Uso de Imagem

A participação no Campeonato Cosplay implica ciência do participante quanto ao registro fotográfico e audiovisual realizado durante o evento, conforme previsto no **Regulamento Geral do ARENA COMIC FEST**.

Os registros poderão ser utilizados para divulgação institucional do evento, incluindo materiais promocionais, redes sociais, site oficial e divulgação de futuras edições.

4.8 Casos Não Previstos

Situações não previstas neste Edital serão analisadas pela organização do **ARENA COMIC FEST**, considerando os princípios de segurança, igualdade entre participantes e bom funcionamento do campeonato.

As decisões da organização referentes à condução operacional da competição serão comunicadas aos participantes sempre que necessário.

5. FORMATO DA COMPETIÇÃO

5.1 Organização Geral

O **Campeonato Cosplay ARENA COMIC FEST** será realizado durante os dois dias oficiais do evento, sendo dividido em:

- Etapa Classificatória;
- Final Diária;
- Grande Final.

A competição será organizada através de blocos de participação, permitindo maior flexibilidade aos participantes e proporcionando um fluxo contínuo de apresentações durante a programação oficial do Palco Cosplay.

Os horários dos blocos, intervalos e etapas finais serão divulgados previamente através da **Programação Oficial do ARENA COMIC FEST**.

5.2 Etapa Classificatória

A Etapa Classificatória será realizada nos dois dias do evento e será dividida em três blocos diários:

- Bloco A;
- Bloco B;
- Bloco C.

Cada bloco possuirá horário próprio de funcionamento, conforme definido na Programação Oficial do evento.

O participante somente poderá realizar sua inscrição e participação dentro do bloco que estiver oficialmente disponível no momento de preenchimento da **Ficha Oficial de Participação**.

Não será permitida a participação fora do bloco vigente.

5.3 Desfile Classificatório

Durante a Etapa Classificatória, os participantes da **Categoria Competitiva** realizarão o desfile do cosplay perante a comissão julgadora.

O desfile classificatório terá como objetivo possibilitar a avaliação dos elementos visuais e técnicos do cosplay, incluindo:

- fidelidade ao personagem;
- acabamento e qualidade visual;
- criatividade;
- impacto visual;
- demais critérios estabelecidos neste Edital.

Durante o desfile classificatório, o participante terá o tempo máximo de **01 (um) minuto** para apresentar seu cosplay ao público e à comissão julgadora.

Nesta etapa, o participante deverá demonstrar principalmente as características visuais do personagem apresentado, não sendo obrigatória a realização de uma performance elaborada.

5.4 Seleção dos Finalistas da Etapa Classificatória

Ao término de cada bloco, a comissão julgadora selecionará **04 (quatro) participantes** da Categoria Competitiva para avançarem à Final Diária.

Cada dia de competição contará com:

- Bloco A: 04 classificados;
- Bloco B: 04 classificados;
- Bloco C: 04 classificados.

Ao final dos três blocos, serão definidos **12 (doze) classificados para a Final Diária**.

5.5 Final Diária

A Final Diária será realizada ao final das apresentações classificatórias de cada dia do evento e contará com a participação dos 12 (doze) participantes classificados na etapa classificatória.

Nesta etapa, os participantes deverão realizar uma apresentação preparada previamente, utilizando os recursos que considerarem mais adequados para representar seu personagem e transmitir sua proposta artística.

A apresentação poderá utilizar, conforme escolha do participante:

- interpretação;
- encenação;
- coreografia;
- trilha sonora;
- vídeo de apoio;
- outros recursos compatíveis com o personagem apresentado.

A escolha dos recursos utilizados na apresentação será de responsabilidade do participante, não sendo obrigatória a utilização de áudio, vídeo ou qualquer outro elemento específico.

Cada participante terá o tempo máximo de **02 (dois) minutos** para realizar sua apresentação.

O tempo de apresentação não será considerado como vantagem competitiva, sendo avaliados principalmente a criatividade, execução, impacto, interpretação e capacidade de representação do personagem dentro do tempo disponibilizado.

5.5.1 Material de Apresentação

Caso o participante utilize recursos audiovisuais em sua apresentação, deverá disponibilizar previamente o arquivo necessário para sua execução.

O material deverá ser entregue à organização conforme orientação da equipe responsável pelo Palco Cosplay, para realização dos testes técnicos antes da Final Diária.

A organização realizará os procedimentos necessários para verificar o funcionamento do material recebido, buscando garantir uma apresentação adequada durante a competição.

Caso seja identificado algum problema técnico no material apresentado, o participante terá até o encerramento da programação da competição para realizar os ajustes necessários.

A organização disponibilizará esse período para correção, porém não será responsável pela edição, alteração ou criação do material do participante.

5.6 Avaliação e Premiação da Final Diária

Após as apresentações da Final Diária, a comissão julgadora definirá os três melhores colocados do dia:

 **3º Lugar da Final Diária**

 **2º Lugar da Final Diária**

 **1º Lugar da Final Diária – Finalista Oficial**

O primeiro colocado de cada dia será declarado:

- **Finalista do Sábado**, quando obtiver a primeira colocação na Final Diária realizada no sábado;
- **Finalista do Domingo**, quando obtiver a primeira colocação na Final Diária realizada no domingo.

Os dois Finalistas disputarão a Grande Final do Campeonato Cosplay.

5.7 Grande Final do Campeonato Cosplay

A Grande Final será realizada no domingo e contará com a participação do:

- Finalista do Sábado;
- Finalista do Domingo.

Os dois participantes realizarão uma nova apresentação, seguindo o mesmo formato da Final Diária.

Cada participante terá o tempo máximo de **02 (dois) minutos** para realizar sua apresentação.

Os finalistas poderão utilizar a mesma apresentação realizada anteriormente ou realizar ajustes em sua performance, desde que respeitando o tempo e as regras estabelecidas neste Edital.

A decisão sobre a apresentação utilizada na Grande Final será de responsabilidade exclusiva do participante.

O vencedor desta etapa será declarado:

Grande Campeão do Campeonato Cosplay ARENA COMIC FEST 2026

Recebendo a premiação principal do campeonato.

5.8 Participação do Finalista do Sábado na Grande Final

O participante declarado **Finalista do Sábado** terá assegurado o direito de disputar a Grande Final do Campeonato Cosplay, realizada no domingo, juntamente com o **Finalista do Domingo**.

Como forma de incentivo à participação na etapa final, a organização do **ARENA COMIC FEST** disponibilizará ao **Finalista do Sábado** entrada gratuita para o evento no domingo, garantindo seu acesso à programação completa do evento, incluindo sua participação na **Grande Final do Campeonato Cosplay**.

A participação na Grande Final estará condicionada à presença do Finalista do Sábado no domingo, sendo de sua exclusiva responsabilidade decidir pelo comparecimento ao evento.

A ausência do Finalista do Sábado na data da Grande Final será considerada desistência voluntária da etapa final, não cabendo à organização qualquer responsabilidade, indenização ou obrigação de realização de uma nova disputa.

Neste caso, o Finalista do Domingo será declarado automaticamente **Grande Campeão do Campeonato Cosplay ARENA COMIC FEST 2026**, considerando que este foi o vencedor da etapa competitiva realizada no segundo dia do evento.

5.9 Participação no Segundo Dia de Evento

O participante que disputar a competição no sábado e não for declarado **Finalista do Sábado** poderá participar novamente no domingo.

Será permitida a participação utilizando:

- o mesmo cosplay apresentado anteriormente;
ou
- um novo cosplay de escolha do participante.

O fato de um participante ter sido classificado entre os 12 finalistas da etapa classificatória do sábado não impede sua participação competitiva no domingo.

A participação em um dos dias do evento não garante classificação ou vantagem no outro dia de competição.

6. CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

6.1 Princípio de Avaliação

O Campeonato Cosplay **ARENA COMIC FEST** foi desenvolvido com o objetivo de valorizar tanto a construção artística do cosplay quanto a capacidade de apresentação do participante.

A competição será dividida em duas etapas distintas de avaliação:

Etapla Classificatória: momento em que o participante será avaliado principalmente pela qualidade visual e técnica do cosplay apresentado, sendo esta etapa responsável pela classificação dos participantes para a Final Diária.

Final Diária e Grande Final: etapas em que os participantes classificados demonstrarão sua capacidade de interpretação e apresentação artística, sendo a performance o principal fator de decisão para definição dos vencedores.

Dessa forma, o cosplay apresentado representa o passaporte para a etapa final, enquanto a apresentação realizada no palco será o elemento decisivo para a conquista do título.

6.2 Comissão Julgadora

A avaliação do Campeonato Cosplay **ARENA COMIC FEST** será realizada por uma Comissão Julgadora definida pela organização do evento.

A comissão será composta por **03 (três) ou 05 (cinco) jurados**, mantendo sempre quantidade ímpar de integrantes, com o objetivo de garantir equilíbrio nas avaliações e evitar empate na decisão da comissão.

Cada jurado realizará sua avaliação individualmente, atribuindo notas conforme os critérios estabelecidos neste Edital.

6.3 Sistema de Pontuação

Cada critério de avaliação receberá nota de **0 (zero) a 5 (cinco) pontos**, atribuída individualmente por cada jurado.

A pontuação final do participante será obtida através da soma das notas atribuídas pela Comissão Julgadora.

A organização poderá utilizar planilha, sistema digital ou outro método próprio de apuração para garantir precisão no cálculo das pontuações.

6.4 Critérios da Etapa Classificatória – Desfile

Durante o desfile classificatório, os participantes da Categoria Competitiva serão avaliados pelos seguintes critérios:

6.4.1 Fidelidade ao Personagem — 0 a 5 pontos

Avaliação da relação entre o cosplay apresentado e o personagem original, considerando:

- características visuais;
- elementos marcantes;
- detalhes reconhecíveis;
- representação da proposta original do personagem.

6.4.2 Acabamento e Qualidade Visual — 0 a 5 pontos

Avaliação dos aspectos técnicos e visuais do cosplay, considerando:

- qualidade da construção;
- acabamento dos materiais;
- cuidado na execução;
- atenção aos detalhes.

6.4.3 Criatividade e Adaptação — 0 a 5 pontos

Avaliação das soluções criativas utilizadas pelo participante, considerando:

- escolha de materiais;
- técnicas utilizadas;
- adaptações realizadas;
- originalidade dentro da proposta apresentada.

6.4.4 Impacto Visual — 0 a 5 pontos

Avaliação da capacidade do cosplay de transmitir presença e destaque visual, considerando:

- composição geral;
- imponência;
- elementos marcantes;
- identificação visual do personagem.

6.5 Critérios da Final Diária e Grande Final

Nas etapas de apresentação, os participantes serão avaliados principalmente pela capacidade de transformar seu cosplay em uma experiência artística no palco.

Os critérios serão:

6.5.1 Performance e Interpretação — 0 a 5 pontos

Avaliação da capacidade do participante de representar o personagem através de:

- expressão corporal;
- interpretação;
- movimentação;
- construção da apresentação.

6.5.2 Criatividade da Apresentação — 0 a 5 pontos

Avaliação da proposta artística desenvolvida para o palco, considerando:

- originalidade;
- narrativa;
- utilização dos recursos disponíveis;
- criatividade na execução.

6.5.3 Presença de Palco e Engajamento — 0 a 5 pontos

Avaliação da capacidade do participante de ocupar o palco, transmitir sua proposta e criar conexão através da apresentação.

Serão considerados:

- presença cênica;
- segurança durante a apresentação;
- domínio do espaço de palco;
- comunicação através da performance.

A reação do público não fará parte da pontuação dos jurados, podendo ser utilizada exclusivamente como critério auxiliar de desempate, quando necessário.

6.5.4 Execução da Apresentação — 0 a 5 pontos

Avaliação da realização da performance apresentada, considerando:

- cumprimento do tempo estabelecido;
- organização;
- utilização adequada dos recursos;
- domínio da apresentação.

6.6 Critérios de Desempate

Em caso de empate na pontuação final, serão utilizados os seguintes critérios:

1. Maior pontuação no critério **Performance e Interpretação**;
2. Maior pontuação no critério **Presença de Palco e Engajamento**;
3. Persistindo o empate, poderá ser utilizada a reação do público como critério auxiliar de desempate.

Caso o empate permaneça após os critérios anteriores, a decisão final caberá à Comissão Julgadora.

7. CATEGORIAS DE PARTICIPAÇÃO

7.1 Disposições Gerais

O Campeonato Cosplay **ARENA COMIC FEST** contará com duas categorias oficiais de participação no Palco Cosplay:

- Categoria Exibição;
- Categoria Competitiva.

As duas categorias possuem igual importância dentro da programação do evento, sendo destinadas a diferentes objetivos de participação.

A **Categoria Exibição** valoriza o participante que deseja apresentar seu cosplay ao público, compartilhar seu trabalho e participar da experiência do palco sem disputar classificação.

A **Categoria Competitiva** é destinada aos participantes que desejam disputar oficialmente o Campeonato Cosplay e concorrer às premiações previstas.

No momento do preenchimento da **Ficha Oficial de Participação**, o participante deverá obrigatoriamente indicar a categoria escolhida.

7.2 Categoria Exibição

A Categoria Exibição é destinada aos participantes que desejam apresentar seu cosplay ao público do **ARENA COMIC FEST**, valorizando sua dedicação, criatividade e trabalho desenvolvido.

Nesta categoria, o participante realizará um desfile de apresentação do personagem, permitindo que seu cosplay seja apresentado ao público presente.

A Categoria Exibição possui caráter de participação e valorização artística, não sendo submetida à avaliação competitiva.

Os participantes desta categoria:

- não receberão pontuação;
- não disputarão vagas na Final Diária;
- não participarão da Grande Final;
- não concorrerão às premiações competitivas.

A participação na Categoria Exibição não diminui a importância do trabalho apresentado, sendo uma forma oficial de participação dentro do Palco Cosplay do ARENA COMIC FEST.

7.3 Certificado de Participação e Registro Oficial

Os participantes da Categoria Exibição receberão certificado oficial de participação do Campeonato Cosplay ARENA COMIC FEST.

O certificado será preenchido pela equipe responsável após a apresentação do participante, contendo:

- nome do participante;
- nome do cosplay apresentado.

Os registros fotográficos realizados pela equipe oficial do evento poderão ser disponibilizados posteriormente através dos canais oficiais do ARENA COMIC FEST.

7.4 Categoria Competitiva

A Categoria Competitiva é destinada aos participantes que desejam disputar oficialmente o Campeonato Cosplay ARENA COMIC FEST.

Os participantes desta categoria estarão sujeitos aos critérios de avaliação estabelecidos neste Edital e poderão:

- participar da Etapa Classificatória;
- disputar classificação dentro dos blocos disponíveis;

- avançar para a Final Diária;
- concorrer às premiações;
- disputar o título de Grande Campeão do Campeonato Cosplay ARENA COMIC FEST.

A escolha da Categoria Competitiva representa a concordância do participante com todas as etapas, regras e critérios de avaliação estabelecidos neste Edital.

7.5 Apresentações e Recursos Técnicos

A Categoria Exibição será realizada exclusivamente através do desfile de apresentação do cosplay.

Não serão utilizados, nesta categoria:

- arquivos de áudio;
- vídeos;
- apresentações preparadas;
- recursos audiovisuais.

Caso o participante deseje realizar uma apresentação artística utilizando recursos de palco, deverá optar pela Categoria Competitiva.

Essa medida tem como objetivo garantir o dinamismo da programação, organização técnica do palco e igualdade entre os participantes da competição.

7.6 Regra de Participação Diária

Cada participante poderá realizar **apenas 01 (uma) participação por dia de evento**, independentemente da categoria escolhida.

No momento do preenchimento da **Ficha Oficial de Participação**, o participante deverá indicar:

- a categoria de participação escolhida:
 - Categoria Exibição;
 - Categoria Competitiva.
- o bloco de participação disponível no momento da inscrição.

Após a entrega da ficha para participação no bloco escolhido, não será permitida a realização de uma nova participação no mesmo dia, seja na mesma categoria ou em categoria diferente.

A participação realizada em um dos dias do evento não impede que o participante realize uma nova participação no outro dia.

No segundo dia de evento, o participante poderá utilizar:

- o mesmo cosplay apresentado anteriormente;
ou
- um novo cosplay de sua escolha.

7.7 Identificação no Palco

Para garantir organização e transparência durante a programação, o apresentador do Palco Cosplay anunciará previamente a categoria escolhida pelo participante.

Exemplo:

Categoria Exibição:

"E agora, na Categoria Exibição, Júlia da Silva, apresentando seu cosplay de Elsa, do universo Frozen."

Categoria Competitiva:

"E agora, na Categoria Competitiva, Júlia da Silva, apresentando seu cosplay de Elsa, do universo Frozen."

A identificação permitirá que público e comissão julgadora compreendam imediatamente a finalidade da participação.

8. PREMIAÇÃO E RECONHECIMENTO

8.1 Disposições Gerais

O Campeonato Cosplay **ARENA COMIC FEST** reconhecerá os participantes conforme sua participação, classificação e desempenho nas etapas previstas neste Edital.

A premiação tem como objetivo valorizar:

- dedicação dos participantes;
- qualidade dos cosplays apresentados;

- criatividade;
- capacidade artística;
- desempenho durante as apresentações.

A relação oficial das premiações será divulgada através de material oficial da organização, podendo ser apresentada em banner, publicação ou outro meio oficial de divulgação do **ARENA COMIC FEST**.

Após sua divulgação oficial, a premiação passará a integrar automaticamente este Edital.

8.2 Certificados de Participação e Reconhecimento

Todos os participantes que realizarem sua apresentação no Palco Cosplay receberão certificado oficial de participação do Campeonato Cosplay **ARENA COMIC FEST**.

Conforme sua participação e conquista dentro da competição, os certificados poderão ser classificados como:

- Certificado de Participação;
- Certificado de Classificação;
- Certificado de Finalista;
- Certificado de Campeão.

O certificado representa o reconhecimento da participação do cosplayer e sua contribuição para a programação oficial do evento.

8.3 Premiação da Final Diária

Ao final da Final Diária realizada em cada dia do evento, serão reconhecidos os três participantes de maior destaque:

8.3.1 3º Lugar da Etapa Sábado / Domingo

O terceiro colocado da Final Diária receberá a premiação correspondente à sua colocação.

8.3.2 2º Lugar da Etapa Sábado / Domingo

O segundo colocado da Final Diária receberá a premiação correspondente à sua colocação.

8.3.3 Campeão da Etapa Sábado / Domingo

O primeiro colocado da Final Diária será declarado:

Campeão da Etapa Sábado ou **Campeão da Etapa Domingo**, conforme o dia de sua conquista.

Além da premiação correspondente ao primeiro lugar da etapa diária, o vencedor conquistará o título de:

Finalista para a disputa do Campeão Geral do Campeonato Cosplay ARENA COMIC FEST.

Os Campeões das Etapas Sábado e Domingo disputarão a Grande Final, onde será definido o:

Campeão Geral do Campeonato Cosplay ARENA COMIC FEST.

8.4 Premiação da Grande Final

O vencedor da Grande Final será declarado:

Campeão Geral do Campeonato Cosplay ARENA COMIC FEST

O Campeão Geral receberá a premiação principal do campeonato, definida e divulgada oficialmente pela organização.

O título representa a conquista máxima do Campeonato Cosplay ARENA COMIC FEST, reconhecendo o participante que apresentou o melhor desempenho considerando todas as etapas da competição.

8.5 Hall dos Campeões

O **ARENA COMIC FEST** manterá um registro oficial dos participantes que conquistarem destaque no Campeonato Cosplay.

O Hall dos Campeões será disponibilizado através dos canais oficiais do evento, reunindo os participantes que fizeram parte da história da competição.

9. DISPOSIÇÕES FINAIS

9.1 Aceitação das Regras

A participação no Campeonato Cosplay **ARENA COMIC FEST** implica na leitura, compreensão e aceitação integral das regras e condições estabelecidas neste Edital.

Ao preencher a **Ficha Oficial de Participação**, o participante declara estar de acordo com as normas previstas, comprometendo-se a respeitar a organização do evento, equipe, jurados, demais participantes e público presente.

9.2 Responsabilidade do Participante

É de responsabilidade do participante:

- fornecer informações corretas na Ficha Oficial de Participação;
- participar utilizando o cosplay informado no momento da inscrição;
- permanecer disponível conforme as orientações da organização;
- respeitar os procedimentos definidos pela equipe responsável;
- zelar pela segurança e integridade dos demais participantes, equipe e público.

O participante será responsável por seus próprios materiais, acessórios e equipamentos utilizados durante sua participação.

O participante deverá também cumprir as normas gerais de segurança e conduta estabelecidas pelo **ARENA COMIC FEST**.

9.3 Uso de Imagem e Divulgação

Ao participar do Campeonato Cosplay **ARENA COMIC FEST**, o participante autoriza a organização do evento a realizar registros fotográficos e audiovisuais de sua participação.

Os registros poderão ser utilizados para:

- divulgação oficial do evento;
- produção de materiais institucionais;
- apresentação de registros históricos da edição realizada;
- divulgação de futuras edições do ARENA COMIC FEST;

- publicação nos canais oficiais do evento.

A autorização refere-se exclusivamente aos registros realizados durante o evento, não representando cessão de direitos sobre personagens, obras ou propriedades intelectuais utilizadas pelos participantes.

9.4 Decisões da Organização e Comissão Julgadora

As decisões da Comissão Julgadora referentes aos critérios de avaliação e classificação dos participantes serão consideradas finais dentro dos critérios estabelecidos neste Edital.

A organização do **ARENA COMIC FEST** será responsável por interpretar e aplicar as normas deste regulamento, buscando garantir igualdade, organização e transparência durante todas as etapas do campeonato.

9.5 Alterações e Ajustes Operacionais

A organização poderá realizar ajustes operacionais necessários para garantir o funcionamento adequado do Campeonato Cosplay, incluindo alterações de ordem, horários, procedimentos técnicos ou organização das apresentações.

Sempre que possível, qualquer alteração será comunicada previamente aos participantes.

9.6 Casos Omissos

Situações não previstas neste Edital serão avaliadas pela organização do **ARENA COMIC FEST**, considerando os princípios de:

- igualdade entre participantes;
- segurança;
- organização do evento;
- respeito ao público e à comunidade cosplay.

A decisão da organização será comunicada aos envolvidos quando necessário.

9.7 Vigência do Edital

Este Edital entra em vigor a partir de sua publicação oficial e permanecerá válido durante todas as etapas do Campeonato Cosplay **ARENA COMIC FEST**.

Este Edital foi elaborado pela Comissão Organizadora do ARENA COMIC FEST com o objetivo de promover um ambiente organizado, transparente, inclusivo, seguro e respeitoso para todos os participantes.

Agradecemos a todos os cosplayers, artistas, caracterizadores e apaixonados pela cultura pop que transformam cada apresentação em uma celebração da criatividade, da dedicação e da expressão artística. A participação de cada competidor fortalece a comunidade cosplay e contribui para o crescimento do ARENA COMIC FEST como um espaço de valorização da cultura geek, nerd e pop.

Desejamos uma excelente competição e esperamos encontrá-los na próxima edição.

Nos vemos no ARENA COMIC FEST!