

EDITAL OFICIAL – Arena FanArt

1. APRESENTAÇÃO

1.1. O presente Edital estabelece as normas, procedimentos e critérios para participação no **Arena FanArt – Desafio Oficial de Releitura Artística**, atividade integrante da programação oficial do **Arena Comic Fest 2026**, a ser realizado nos dias **05 e 06 de dezembro de 2026**, no **Polo Caruaru**, em Caruaru/PE.

1.2. O Arena FanArt tem como finalidade incentivar a produção artística por meio da criação de releituras inéditas inspiradas em personagens, franquias, obras e universos da cultura pop, desenvolvidas ao vivo durante o evento.

1.3. A atividade possui caráter cultural, artístico e competitivo, reunindo ilustradores, desenhistas e artistas visuais em um ambiente voltado à valorização da criatividade, da técnica e da livre interpretação artística.

1.4. A participação é voluntária e implica na aceitação integral das disposições contidas neste Edital, no Regulamento Geral do Arena Comic Fest e nas demais normas oficiais publicadas pela Comissão Organizadora.

1.5. O Arena FanArt será realizado em data, horário e local previamente divulgados na Programação Oficial do evento, podendo ocorrer em uma ou mais sessões, conforme disponibilidade de espaço, cronograma e quantidade de participantes inscritos.

1.6. A Comissão Organizadora poderá definir o universo artístico, quantidade de participantes, tempo de execução e demais critérios necessários para a realização da atividade.

1.7. Os casos omissos e as situações excepcionais serão analisados e decididos pela Comissão Organizadora, observando as disposições deste Edital e do Regulamento Geral do Arena Comic Fest.

2. OBJETIVOS

2.1. O Arena FanArt tem como objetivo incentivar a produção artística inspirada em personagens, franquias e universos da cultura pop, valorizando a criatividade, a técnica e a capacidade de releitura dos participantes.

2.2. A atividade busca estimular a expressão artística, promovendo um ambiente de integração entre artistas, estudantes, profissionais e entusiastas do desenho e da ilustração.

2.3. O desafio consiste na criação de uma obra inédita inspirada em um universo da cultura pop, divulgado exclusivamente no início da atividade pela Comissão Organizadora.

2.4. O participante deverá produzir uma interpretação artística própria, preservando elementos que permitam identificar o universo apresentado, sem limitar sua criatividade.

2.5. O Arena FanArt possui caráter exclusivamente cultural, artístico e recreativo, não estabelecendo qualquer vínculo profissional, empregatício, comercial ou contratual entre os participantes e a Comissão Organizadora.

2.6. As obras poderão ser expostas ao público durante o Arena Comic Fest para fins culturais, educativos e institucionais, respeitados os direitos autorais previstos neste Edital.

2.7. O Arena FanArt integra a programação oficial do Arena Comic Fest com o objetivo de valorizar artistas e incentivar a produção de conteúdo artístico inspirado nas principais obras da cultura pop mundial.

3. INSCRIÇÕES

3.1. As inscrições para o Arena FanArt serão realizadas exclusivamente durante o Arena Comic Fest, em local e horário previamente definidos pela Comissão Organizadora.

3.2. A participação será gratuita.

3.3. Para efetuar a inscrição, o participante deverá preencher a Ficha Oficial de Inscrição disponibilizada pela organização.

3.4. As inscrições permanecerão abertas até o preenchimento das vagas disponíveis ou até o horário limite definido pela Comissão Organizadora.

3.5. Caso o número de interessados seja superior ao número de vagas, será obedecida a ordem de inscrição, podendo ser formada lista de espera.

3.6. O participante deverá comparecer ao local da atividade com a antecedência estabelecida pela organização, sob pena de perda da vaga.

3.7. Cada participante poderá realizar apenas uma inscrição por edição do Arena FanArt, salvo disposição diversa previamente divulgada.

3.8. Menores de idade poderão participar, observadas as disposições previstas no Regulamento Geral do Arena Comic Fest e no Termo de Autorização e Responsabilidade para Menores de Idade.

3.9. Ao efetuar sua inscrição, o participante declara conhecer e aceitar integralmente este Edital e as demais normas oficiais do Arena Comic Fest.

4. PARTICIPAÇÃO

4.1. Poderá participar qualquer pessoa regularmente inscrita na atividade.

4.2. A participação será exclusivamente individual.

4.3. Cada participante deverá comparecer ao local da atividade portando todos os materiais necessários para a realização de sua obra.

4.4. O participante deverá permanecer no espaço destinado à atividade durante todo o período oficial da competição, salvo autorização da Comissão Organizadora.

4.5. Todos deverão manter comportamento respeitoso e compatível com o ambiente do evento.

4.6. Não será permitido qualquer ato que prejudique o andamento da atividade ou interfira na concentração dos demais participantes.

4.7. É proibido receber auxílio artístico, técnico ou operacional de terceiros durante a competição, salvo autorização da Comissão Organizadora.

4.8. Cada participante será responsável pela organização de seu espaço de trabalho e pelo descarte adequado dos resíduos produzidos.

4.9. O Arena Comic Fest não se responsabiliza por perdas, furtos ou danos aos materiais de propriedade dos participantes.

4.10. O público poderá acompanhar a atividade, desde que não interfira no espaço reservado aos artistas.

4.11. A Comissão Organizadora poderá registrar fotografias e vídeos da atividade, das obras produzidas e da cerimônia de premiação para divulgação institucional do evento.

4.12. O participante que descumprir este Edital poderá ser advertido, desclassificado ou excluído da atividade.

5. DESENVOLVIMENTO DA ATIVIDADE

5.1. A atividade será realizada em etapas independentes nos dias 05 e 06 de dezembro de 2026, durante o Arena Comic Fest. Cada etapa possuirá inscrições, desenvolvimento, avaliação e premiação próprios.

5.2. O participante poderá inscrever-se para a etapa de sábado, domingo ou ambas, mediante inscrição específica para cada dia, observada a disponibilidade de vagas. A participação em uma etapa não garante classificação, premiação ou qualquer vantagem competitiva na etapa seguinte.

5.3. O Arena FanArt consiste na criação de uma obra inédita inspirada em um universo da cultura pop divulgado pela Comissão Organizadora exclusivamente no início da atividade.

5.4. O universo anunciado poderá corresponder a uma franquia, série, animação, jogo, quadrinho, filme, mangá, anime ou qualquer outro conteúdo relacionado à cultura pop.

5.5. Após a divulgação do universo oficial, todos os participantes iniciarão simultaneamente a produção de suas obras.

5.6. Cada participante poderá escolher livremente qual personagem, cenário, criatura, objeto ou elemento pertencente ao universo divulgado será utilizado em sua criação.

5.7. A obra deverá representar uma releitura artística inédita, sendo vedada a simples reprodução, cópia ou decalque de imagens oficiais.

5.8. O tempo destinado à atividade será informado pela Comissão Organizadora antes do início da competição.

5.9. Encerrado o tempo oficial, todos os participantes deverão interromper imediatamente a execução da obra.

Do espaço e dos materiais

5.10. O Arena Comic Fest disponibilizará exclusivamente o espaço destinado à realização da atividade, cabendo ao participante providenciar todo o material necessário.

5.11. Cada participante será responsável por levar seu próprio suporte artístico, podendo utilizar papel, papel cartão, papel para ilustração, papel para marcadores, papel para aquarela ou tela artística (canvas).

5.12. Será permitido o uso de instrumentos auxiliares como réguas, esquadros, compassos, transferidores, gabaritos e demais acessórios utilizados no processo de desenho.

Dos materiais permitidos

5.13. A execução da obra deverá utilizar exclusivamente materiais tradicionais de desenho e ilustração de uso manual, tais como lápis grafite, lapiseiras, lápis de

cor, carvão, giz pastel, canetas artísticas, canetas técnicas, marcadores e materiais similares.

Dos materiais proibidos

5.14. Não será permitido o uso de tintas líquidas em recipientes, tintas em spray, tinta a óleo, vernizes, solventes, thinner, aguarrás, resinas, produtos inflamáveis, produtos tóxicos, materiais que produzam fumaça, vapores ou odores intensos, bem como equipamentos de aquecimento ou secagem.

Da execução da obra

5.15. Todas as obras deverão ser produzidas integralmente durante o período oficial da atividade.

5.16. Não será permitido utilizar desenhos previamente iniciados, moldes, decalques ou impressões que descaracterizem a criação artística realizada durante a competição.

5.17. Será permitida a utilização de imagens de referência previamente armazenadas em dispositivos eletrônicos pessoais, desde que não haja consulta à internet ou utilização de ferramentas de inteligência artificial após o início da atividade.

5.18. A obra deverá representar criação artística autoral do participante, sendo vedada a utilização de sistemas de inteligência artificial ou qualquer recurso tecnológico que substitua o processo criativo.

5.19. As obras deverão respeitar a legislação vigente e não poderão conter conteúdos discriminatórios, ofensivos, pornográficos, de violência extrema ou incompatíveis com os princípios do Arena Comic Fest.

Da entrega das obras

5.20. Ao término da atividade, todas as obras deverão ser entregues à Comissão Organizadora para identificação, avaliação e eventual exposição.

5.21. As obras poderão permanecer expostas durante o Arena Comic Fest pelo período definido pela organização.

5.22. Após o encerramento da exposição e da cerimônia de premiação, as obras poderão ser devolvidas aos respectivos autores, salvo disposição diversa previamente informada pela Comissão Organizadora.

6. JULGAMENTO

6.1. As obras serão avaliadas por uma Comissão Julgadora designada pela Comissão Organizadora, composta por profissionais, artistas ou pessoas com conhecimento técnico compatível com a atividade.

6.2. A quantidade de jurados será definida pela Comissão Organizadora, garantindo-se imparcialidade, transparência e isonomia durante todo o processo de avaliação.

6.3. Cada obra será analisada individualmente, considerando exclusivamente o trabalho desenvolvido durante o período oficial da atividade.

6.4. O julgamento observará os seguintes critérios:

I – fidelidade ao universo proposto;

II – criatividade na releitura artística;

III – técnica artística;

IV – composição visual;

V – acabamento da obra.

6.5. Cada critério receberá nota de 0 (zero) a 10 (dez), podendo ser utilizados intervalos decimais, conforme definido pela Comissão Organizadora.

6.6. A nota final corresponderá à soma das notas atribuídas pelos jurados.

6.7. Em caso de empate, serão observados, sucessivamente, os seguintes critérios:

I – maior nota em criatividade na releitura;

II – maior nota em fidelidade ao universo;

III – maior nota em técnica artística;

IV – persistindo o empate, caberá à Comissão Julgadora deliberar sobre o resultado final.

6.8. As decisões da Comissão Julgadora possuem caráter técnico e soberano, não cabendo recurso quanto ao mérito das avaliações.

7. PREMIAÇÃO

7.1. Serão premiados, no mínimo, o primeiro, segundo e terceiro colocados do Arena FanArt, podendo a Comissão Organizadora conceder premiações ou reconhecimentos adicionais.

7.2. A natureza, quantidade e composição das premiações serão divulgadas pelos canais oficiais do Arena Comic Fest.

7.3. A cerimônia de premiação ocorrerá em horário e local definidos pela Comissão Organizadora.

7.4. O participante contemplado deverá comparecer ao local da cerimônia de premiação quando convocado.

7.5. O não comparecimento injustificado poderá resultar na entrega posterior da premiação em data, horário e forma definidos pela Comissão Organizadora, não implicando perda da classificação obtida.

7.6. Todos os participantes poderão receber certificado de participação em formato físico ou digital, conforme disponibilidade da organização.

7.7. Os vencedores poderão integrar o **Hall dos Campeões** do Arena Comic Fest e demais materiais institucionais relacionados ao histórico da atividade.

8. DIREITOS AUTORAIS E USO DE IMAGEM

8.1. Os direitos autorais sobre a obra produzida permanecem pertencentes ao respectivo autor, observado o disposto na legislação brasileira de direitos autorais.

8.2. A participação no Arena FanArt não transfere ao Arena Comic Fest qualquer direito de propriedade intelectual sobre a obra produzida.

8.3. O participante autoriza, de forma gratuita, não exclusiva e por prazo indeterminado, a utilização de fotografias, vídeos e demais registros de sua obra exclusivamente para divulgação institucional, cultural, educativa e promocional do Arena Comic Fest.

8.4. Sempre que possível, as obras divulgadas pela organização serão acompanhadas da identificação de seus respectivos autores.

8.5. A responsabilidade pelo respeito aos direitos de terceiros relacionados aos personagens, franquias ou universos utilizados como inspiração permanece limitada à finalidade artística e cultural da atividade, não caracterizando exploração comercial da propriedade intelectual representada.

9. PENALIDADES

9.1. Será passível de advertência, desclassificação ou exclusão da atividade o participante que:

- I – descumprir qualquer disposição deste Edital;
- II – utilizar materiais proibidos;
- III – apresentar obra iniciada antes do início da atividade;
- IV – copiar, decalcar ou reproduzir integralmente imagens oficiais ou de terceiros;
- V – receber auxílio artístico, técnico ou operacional não autorizado;
- VI – utilizar recursos tecnológicos vedados por este Edital;
- VII – praticar fraude ou qualquer tentativa de obtenção de vantagem indevida;
- VIII – adotar conduta incompatível com os princípios do Arena Comic Fest.

9.2. As penalidades serão aplicadas pela Comissão Organizadora, observadas as circunstâncias de cada ocorrência.

10. DISPOSIÇÕES FINAIS

10.1. A inscrição no Arena FanArt implica ciência e aceitação integral deste Edital, do Regulamento Geral do Arena Comic Fest e das demais normas oficiais relacionadas à atividade.

10.2. Os casos omissos serão analisados e decididos pela Comissão Organizadora.

10.3. A Comissão Organizadora poderá alterar, complementar ou atualizar este Edital sempre que houver necessidade técnica, operacional, jurídica ou administrativa, mediante publicação nos canais oficiais do Arena Comic Fest.

10.4. Este Edital entra em vigor na data de sua publicação, permanecendo válido até o encerramento oficial do Arena Comic Fest 2026.