

## **1. APRESENTAÇÃO**

**1.1** O presente Edital estabelece as normas para inscrição, participação e realização dos Torneios de Games promovidos pelo Arena Comic Fest.

**1.2** Os torneios têm como finalidade proporcionar competições organizadas, acessíveis e transparentes, incentivando a integração entre jogadores, o espírito esportivo e o fortalecimento da comunidade gamer.

**1.3** As modalidades oficiais, configurações dos jogos, formatos das competições e demais informações específicas serão divulgadas em anexos e comunicados oficiais da Organização.

**1.4** Todos os participantes deverão observar as disposições deste Edital, do Regulamento Geral do Arena Comic Fest e das orientações da Comissão Organizadora e da Arbitragem.

---

## **2. OBJETIVO**

**2.1** O presente Edital tem por objetivo estabelecer as normas para inscrição, organização e participação nos Torneios de Games do Arena Comic Fest.

**2.2** Os torneios visam promover competições justas, organizadas e acessíveis, proporcionando entretenimento, integração entre os participantes e o desenvolvimento da comunidade gamer.

**2.3** As competições serão conduzidas com base nos princípios da boa-fé, respeito mútuo, espírito esportivo e igualdade de condições entre todos os competidores.

**2.4** A participação nos torneios implica na plena ciência e aceitação deste Edital, do Regulamento Geral do Arena Comic Fest e das decisões da Comissão Organizadora e da Arbitragem.

---

## **3. QUEM PODE PARTICIPAR**

**3.1** Poderá participar dos Torneios de Games qualquer pessoa que atenda aos requisitos estabelecidos neste Edital e nas regras específicas de cada modalidade.

**3.2** Menores de 18 (dezoito) anos poderão participar mediante autorização de seu responsável legal, quando exigida pela Organização.

**3.3** Cada participante poderá inscrever-se em uma ou mais modalidades, desde que não haja conflito de horários entre as competições.

**3.4** Não poderão participar da mesma modalidade membros da Comissão Organizadora, da Arbitragem ou qualquer pessoa diretamente envolvida na organização daquele torneio.

**3.5** Cada modalidade terá o limite máximo de **32 (trinta e dois) participantes**, observada a ordem de inscrição.

---

## **4. INSCRIÇÕES**

**4.1** As inscrições para os Torneios de Games serão realizadas exclusivamente no local do evento e serão encerradas **15 (quinze) minutos antes do horário previsto para o início de cada modalidade**, ou antecipadamente caso seja atingido o limite máximo de 32 (trinta e dois) participantes.

**4.2** Os horários de cada torneio serão divulgados na programação oficial disponibilizada nos canais oficiais do Arena Comic Fest.

**4.3** Para efetuar a inscrição, o participante deverá preencher a ficha oficial disponibilizada pela Organização, fornecendo as informações solicitadas.

**4.4** Após o encerramento das inscrições, os participantes confirmados serão incluídos na chave oficial da respectiva modalidade, e o formato da competição será definido de acordo com a quantidade final de inscritos, nos termos do Capítulo 5 deste Edital.

**4.5** Não serão aceitas novas inscrições após o encerramento do período de inscrição da respectiva modalidade.

**4.6** A inscrição nos Torneios de Games é **totalmente gratuita**, não sendo cobrada qualquer taxa adicional para participação nas modalidades.

**4.7** A gratuidade prevista no item 4.6 refere-se exclusivamente à inscrição no torneio. Para participar, o competidor deverá possuir **ingresso válido de acesso ao Arena Comic Fest para o respectivo dia da competição**.

**4.8** Ao realizar sua inscrição, o participante declara estar ciente e de acordo com este Edital, com o Regulamento Geral do Arena Comic Fest e com as regras específicas da modalidade em que estiver inscrito.

---

## **5. FORMATO DA COMPETIÇÃO**

**5.1** O formato de disputa de cada modalidade será determinado pela quantidade de participantes efetivamente inscritos e confirmados até o encerramento das inscrições, observando-se a seguinte tabela:

## **Participantes Sistema de disputa Formato dos confrontos**

**4 a 8** Double Elimination **FT2**

**9 a 12** Double Elimination **FT1**

**13 a 16** Single Elimination **FT2**

**17 a 32** Single Elimination **FT1**

**5.2** Caso uma modalidade não alcance o mínimo de **4 (quatro) participantes confirmados**, a Organização poderá, a seu critério, cancelar a respectiva competição ou adotar formato excepcional de disputa, considerando o número de participantes presentes e as condições operacionais disponíveis.

**5.3** Para fins deste Edital, considera-se:

**I – Double Elimination (Dupla Eliminação):** sistema no qual o participante somente será eliminado da competição após sofrer sua segunda derrota;

**II – Single Elimination (Eliminação Simples/Mata-Mata):** sistema no qual o participante será eliminado da competição após sua primeira derrota;

**III – FT1 (First to 1):** confronto vencido pelo primeiro participante a conquistar **1 (uma) vitória**;

**IV – FT2 (First to 2):** confronto vencido pelo primeiro participante a conquistar **2 (duas) vitórias**;

**V – FT3 (First to 3):** confronto vencido pelo primeiro participante a conquistar **3 (três) vitórias**.

**5.4** Independentemente do número de inscritos e do formato adotado nas fases anteriores, a **Grande Final será disputada em FT3**, salvo disposição técnica específica prevista no anexo da modalidade.

**5.5** Nos torneios realizados em Double Elimination, os participantes iniciarão na chave principal (**Winners Bracket**) e, após a primeira derrota, seguirão para a chave de repescagem (**Losers Bracket**). A segunda derrota resultará na eliminação definitiva do participante.

**5.6** O chaveamento será formado após o encerramento das inscrições da respectiva modalidade.

**5.7** Os confrontos seguirão até a definição dos dois finalistas. Os finalistas disputarão a Grande Final, que definirá o **Campeão e o Vice-Campeão** da modalidade.

**5.8** Não haverá disputa específica para definição de terceiro lugar.

**5.9** Os participantes deverão permanecer atentos às chamadas da Arbitragem, sendo de sua responsabilidade comparecer ao local da partida quando convocados.

**5.10** Os horários das partidas poderão sofrer ajustes em razão do andamento das competições ou por necessidade operacional da Organização, respeitado o horário oficial de início de cada modalidade.

---

## **6. REGRAS DOS TORNEIOS**

### **6.1 Chamada dos Participantes**

- os participantes deverão permanecer próximos à área da competição durante a realização de sua modalidade;
- a Arbitragem realizará a chamada dos competidores antes de cada confronto;
- o participante que não comparecer após a chamada da Arbitragem será declarado ausente (W.O.) e sofrerá a consequência correspondente ao sistema de disputa adotado;
- a quantidade de chamadas e o tempo de espera poderão ser definidos pela Arbitragem, conforme as necessidades operacionais do evento.

### **6.2 Durante as Partidas**

- antes do início de cada partida, os competidores deverão confirmar junto à Arbitragem se os controles, configurações e personagens estão corretos;
- após o início da partida, não serão aceitas reclamações referentes a configurações previamente confirmadas pelos competidores, salvo falhas técnicas constatadas pela Arbitragem;
- durante a realização das partidas, somente os competidores e a Arbitragem poderão permanecer na área de competição, salvo autorização expressa da Organização.

### **6.3 Conduta dos Participantes**

- todos os participantes deverão manter comportamento respeitoso com adversários, público, equipe de arbitragem e Organização;

- não serão toleradas ofensas, ameaças, discriminação, tumultos, agressões físicas ou verbais, condutas antidesportivas ou qualquer atitude que comprometa o bom andamento da competição;
  - o participante é responsável pela conservação dos equipamentos utilizados durante a competição, respondendo por danos causados por uso inadequado ou intencional.
- 

## **7. PREMIAÇÃO**

**7.1** A premiação será destinada ao **Campeão e ao Vice-Campeão** de cada modalidade.

**7.2** O Campeão de cada modalidade receberá **Medalha Premium oficial do Arena Comic Fest**.

**7.3** O Vice-Campeão de cada modalidade receberá **Certificado de Vice-Campeão**.

**7.4** Não haverá premiação específica para terceiro colocado.

**7.5** Para ter direito à premiação, o participante deverá cumprir todas as disposições deste Edital e permanecer regularmente classificado até o encerramento da competição.

**7.6** Em caso de desclassificação de participante premiado, a Organização poderá promover a reclassificação dos competidores, quando tecnicamente aplicável ao sistema de disputa utilizado.

**7.7** A entrega das premiações será realizada durante o Arena Comic Fest, após o encerramento da respectiva modalidade, em local definido pela Organização.

---

## **8. CANCELAMENTO E DESCLASSIFICAÇÃO**

**8.1** O participante poderá ser desclassificado da competição pelo descumprimento deste Edital, do Regulamento Geral do Arena Comic Fest, das regras específicas da modalidade ou das determinações da Arbitragem e da Organização.

**8.2** Constituem motivos para advertência, perda de partida ou desclassificação, conforme a gravidade da ocorrência e a decisão da Arbitragem:

- não comparecer quando convocado para sua partida, caracterizando W.O.;
- adotar conduta antidesportiva, ofensiva ou desrespeitosa;

- praticar qualquer forma de fraude, trapaça ou tentativa de obter vantagem indevida;
- utilizar pausas de forma indevida ou para obter vantagem competitiva;
- causar danos intencionais aos equipamentos, instalações ou materiais utilizados na competição;
- descumprir as determinações da Arbitragem ou da Organização.

**8.3** A desclassificação poderá ocorrer antes, durante ou após a realização da partida, caso seja constatada qualquer irregularidade.

**8.4** O participante desclassificado perderá o direito à premiação e à classificação obtida, podendo a Organização promover a reclassificação dos competidores subsequentes, quando aplicável.

**8.5** As decisões da Arbitragem e da Organização serão soberanas no âmbito da competição, não cabendo recurso após a divulgação da decisão final.

---

## **9. DISPOSIÇÕES FINAIS**

**9.1** A inscrição nos Torneios de Games implica na plena ciência e aceitação deste Edital, do Regulamento Geral do Arena Comic Fest e das regras específicas de cada modalidade.

**9.2** Os casos omissos ou situações não previstas neste Edital serão analisados e decididos pela Organização e pela Arbitragem, observando os princípios da boa-fé, da igualdade entre os participantes e do bom andamento da competição.

**9.3** A Organização poderá realizar ajustes de caráter operacional que se façam necessários para garantir a realização dos torneios, desde que tais alterações não prejudiquem a igualdade de condições entre os participantes.

**9.4** As regras específicas de cada modalidade, incluindo configurações de jogo e demais informações técnicas, serão divulgadas por meio dos anexos oficiais deste Edital.

### **9.5**

#### **I - Sábado:**

##### **Telão A (Main Stage):**

Mortal Kombat 1; Guilty Gear -Strive-; Vampire Savior; UNDER NIGHT IN-BIRTH II Sys.

##### **Telão B:**

Tekken 8; Fatal Fury: City of the Wolves; NARUTO X BORUTO: Ultimate Ninja STORM CONNECTIONS; BlazBlue: Centralfiction.

## **9.6**

### **II - Domingo:**

#### **Telão A (Main Stage):**

Street Fighter 6; DRAGON BALL: Sparking! ZERO; Granblue Fantasy Versus: Rising; Demon Slayer: Kimetsu no Yaiba – The Hinokami Chronicles.

#### **Telão B:**

The King of Fighters XV; SAMURAI SHODOWN (2019); Invincible VS; Virtua Fighter 5 R.E.V.O. World Stage.

**9.7 Este Edital entra em vigor na data de sua publicação e permanecerá válido durante toda a realização dos Torneios de Games do Arena Comic Fest.**