

EDITAL OFICIAL DOS TORNEIOS DE TCG

1. APRESENTAÇÃO

1.1. O presente Edital estabelece as normas e procedimentos para participação nos Torneios de Trading Card Games (TCG) promovidos pelo Arena Comic Fest.

1.2. Os torneios têm como objetivo proporcionar um ambiente competitivo, organizado, seguro e respeitoso, incentivando a integração entre jogadores, colecionadores e entusiastas dos jogos de cartas colecionáveis.

1.3. O presente edital regulamenta as disposições gerais aplicáveis a todas as modalidades de TCG realizadas durante o evento, sendo as regras específicas de cada jogo estabelecidas em seus respectivos anexos.

1.4. Para a edição vigente do Arena Comic Fest, serão realizadas as seguintes competições oficiais:

- **Yu-Gi-Oh! Trading Card Game**
- **One Piece Card Game**
- **Digimon Card Game**
- **Pokémon Trading Card Game**
- **Magic: The Gathering**
- **Disney Lorcana**
- **Star Wars: Unlimited**

1.5. As regras específicas de cada modalidade, incluindo formato da competição, listas de cartas permitidas, proibidas e limitadas, quando aplicável, restrições, procedimentos técnicos e demais disposições complementares, constam nos respectivos anexos deste edital.

1.6. Todos os participantes declaram conhecer e aceitar integralmente este edital, seus anexos, o Regulamento Geral do Evento e as decisões da organização e da equipe de arbitragem.

2. MODALIDADES

2.1. Os Torneios de Trading Card Games (TCG) do Arena Comic Fest serão disputados nas modalidades oficialmente previstas neste edital e em seus respectivos anexos.

2.2. Cada modalidade será realizada de forma independente, possuindo inscrição, chaveamento, classificação, premiação e resultado próprios.

2.3. Para a edição vigente do Arena Comic Fest, as modalidades serão disputadas conforme a seguinte programação:

I – Sábado, 05 de dezembro de 2026

- Yu-Gi-Oh! Trading Card Game;
- One Piece Card Game;
- Digimon Card Game.

II – Domingo, 06 de dezembro de 2026

- Pokémon Trading Card Game;
- Magic: The Gathering;
- Disney Lorcana;
- Star Wars: Unlimited.

2.4. Cada modalidade observará as regras oficiais vigentes de seu respectivo jogo, complementadas pelas disposições deste edital e dos anexos correspondentes.

2.5. A organização poderá adequar o formato de disputa, a quantidade de rodadas e o sistema de classificação de cada modalidade, considerando o número de participantes inscritos, preservando os princípios da competitividade, da isonomia e da boa condução do torneio.

2.6. A participação em uma modalidade não garante inscrição automática na outra, sendo necessária a realização de inscrição específica para cada torneio.

3. INSCRIÇÕES

3.1. As inscrições para os Torneios de Trading Card Games (TCG) serão realizadas presencialmente, durante o Arena Comic Fest, em local identificado pela organização.

3.2. Cada participante deverá preencher a Ficha Oficial de Inscrição e apresentar, quando solicitado, os documentos necessários para validação de sua participação.

3.3. As inscrições serão encerradas até 30 (trinta) minutos antes do horário previsto para o início de cada modalidade, não sendo aceitas novas inscrições após esse prazo.

3.4. Cada participante receberá um Número Oficial de Inscrição, que será utilizado para identificação durante toda a competição.

3.5. A apresentação da Deck List Oficial será exigida apenas quando prevista nas regras específicas da modalidade ou mediante solicitação da equipe de arbitragem, conforme disposto no respectivo anexo.

3.6. A organização poderá limitar o número de participantes por modalidade, considerando o espaço disponível, o tempo de realização e a capacidade operacional do evento.

3.7. Caso o limite de inscrições seja atingido, os participantes excedentes poderão compor uma lista de espera, sendo convocados em caso de desistência ou ausência dos participantes inscritos.

3.8. A inscrição é pessoal, individual e intransferível, sendo vedada sua cessão a terceiros após a confirmação da participação.

3.9. Participantes menores de 18 (dezoito) anos deverão apresentar o Termo de Autorização e Responsabilidade assinado por seu responsável legal, conforme modelo disponibilizado pela organização.

3.10. Ao efetuar sua inscrição, o participante declara conhecer e aceitar integralmente este edital, seus anexos e o Regulamento Geral do Arena Comic Fest.

4. REGRAS GERAIS DE PARTICIPAÇÃO

4.1. A participação nos Torneios de Trading Card Games (TCG) é aberta a qualquer visitante regularmente inscrito na modalidade escolhida, desde que atenda às exigências deste edital e do respectivo anexo técnico.

4.2. Cada participante é integralmente responsável pela guarda, conservação e utilização de seu deck, cards, acessórios e demais materiais necessários à competição, não cabendo à organização qualquer responsabilidade por perdas, furtos, danos ou extravios.

4.3. Os participantes deverão comparecer ao local do torneio com antecedência mínima de 15 (quinze) minutos do horário previsto para o início da competição.

4.4. O não comparecimento quando convocado para o início da rodada poderá resultar em derrota por ausência (W.O.), conforme previsto nas regras da modalidade e nas decisões da equipe de arbitragem.

4.5. Durante a competição, os participantes deverão manter conduta respeitosa perante adversários, árbitros, equipe organizadora e público, sendo vedadas atitudes antidesportivas, ofensivas, discriminatórias ou que comprometam o bom andamento do torneio.

4.6. É proibido ao participante utilizar qualquer recurso, equipamento ou prática destinada à obtenção de vantagem indevida, sujeitando-se às penalidades previstas neste edital, no Regulamento Geral do Arena Comic Fest e nas regras oficiais da modalidade.

4.7. Participantes menores de 18 (dezoito) anos deverão apresentar o Termo de Autorização e Responsabilidade para Menor de Idade, conforme previsto no Regulamento Geral do Arena Comic Fest.

4.8. Ao participar do torneio, o competidor declara conhecer e aceitar integralmente este edital, o Regulamento Geral do Arena Comic Fest e o anexo correspondente à modalidade disputada.

5. FORMATO DA COMPETIÇÃO

5.1. Cada modalidade será disputada conforme o sistema de competição estabelecido em seu respectivo anexo técnico.

5.2. O formato da competição poderá compreender uma ou mais fases, incluindo rodadas classificatórias, eliminatórias e fase final, conforme definido para cada modalidade.

5.3. O número de rodadas, os critérios de classificação, o sistema de emparelamento, os critérios de desempate e os demais procedimentos técnicos observarão as regras oficiais da modalidade e as disposições constantes do respectivo anexo.

5.4. Compete exclusivamente à organização definir a distribuição das mesas, os horários das rodadas, o tempo de jogo e os demais aspectos operacionais necessários ao andamento da competição.

5.5. Os resultados de cada rodada serão registrados pela organização e utilizados para composição da classificação geral da modalidade.

5.6. Após a divulgação oficial dos emparelhamentos de cada rodada, os participantes deverão dirigir-se imediatamente às mesas indicadas, respeitando o horário estabelecido para o início das partidas.

5.7. O abandono da competição após seu início será registrado pela organização, produzindo os efeitos previstos nas regras oficiais da modalidade.

5.8. A classificação final de cada modalidade será definida conforme os critérios estabelecidos em seu respectivo anexo técnico.

6. ARBITRAGEM

6.1. A arbitragem dos Torneios de Trading Card Games (TCG) será designada pela organização do Arena Comic Fest, podendo ser composta por árbitros oficiais, juízes certificados ou colaboradores capacitados para a modalidade.

6.2. Compete à arbitragem interpretar e aplicar as regras oficiais da modalidade, bem como decidir sobre as situações ocorridas durante a competição.

6.3. As decisões da arbitragem serão fundamentadas nas regras oficiais da modalidade, neste edital, em seu respectivo anexo técnico e no Regulamento Geral do Arena Comic Fest.

6.4. Os participantes deverão acatar as orientações e decisões da arbitragem, mantendo postura respeitosa durante toda a competição.

6.5. Condutas que dificultem o trabalho da arbitragem, desacato, comportamento antidesportivo ou descumprimento de suas decisões poderão resultar na aplicação das penalidades previstas nas regras oficiais da modalidade, neste edital e no Regulamento Geral do Arena Comic Fest.

6.6. Os casos omissos ou as situações excepcionais ocorridas durante a competição serão analisados conjuntamente pela arbitragem e pela organização do evento, observadas as regras oficiais da modalidade e o Regulamento Geral do Arena Comic Fest.

7. DECKS E MATERIAIS PERMITIDOS

7.1. Cada participante deverá utilizar exclusivamente decks, cards, acessórios e demais materiais permitidos pelas regras oficiais da modalidade disputada.

7.2. Os decks deverão atender aos requisitos de composição, quantidade mínima e máxima de cards, limitações, proibições e demais critérios estabelecidos nas regras oficiais e no respectivo anexo técnico.

7.3. Quando exigida, a Deck List Oficial deverá ser apresentada pelo participante antes do início da competição, observadas as disposições constantes do respectivo anexo técnico.

7.4. A utilização de cards, acessórios ou materiais em desacordo com as regras oficiais da modalidade poderá resultar na aplicação das penalidades previstas neste edital, no respectivo anexo técnico e nas regras oficiais aplicáveis.

7.5. É de responsabilidade exclusiva do participante garantir que seu deck e seus materiais estejam em conformidade com as regras da modalidade antes do início da competição.

7.6. Eventuais dúvidas quanto à legalidade de decks, cards ou materiais poderão ser submetidas previamente à equipe de arbitragem, que decidirá conforme as regras oficiais da modalidade.

8. PREMIAÇÃO

8.1. Cada modalidade dos Torneios de Trading Card Games (TCG) possuirá classificação e premiação próprias.

8.2. Serão premiados o Campeão e o Vice-Campeão de cada modalidade.

8.3. A premiação oficial de cada modalidade será divulgada na Programação Oficial do Arena Comic Fest, passando a integrar este edital para todos os fins.

8.4. A entrega das premiações será realizada durante o evento, em horário previamente divulgado na Programação Oficial.

8.5. O participante contemplado deverá estar presente no local e no horário definidos para a cerimônia de premiação. Em caso de ausência, perderá o direito ao recebimento da premiação, permanecendo, entretanto, com o título e a classificação oficialmente conquistados.

9. DISPOSIÇÕES FINAIS

9.1. Os participantes deverão observar, além das disposições deste edital, o Regulamento Geral do Arena Comic Fest, bem como o respectivo anexo técnico da modalidade disputada.

9.2. A organização poderá promover ajustes operacionais de horários, mesas, locais de disputa e demais procedimentos necessários ao bom andamento da competição, sem prejuízo da isonomia entre os participantes.

9.3. Os casos omissos neste edital serão resolvidos pela organização do Arena Comic Fest, observadas as disposições do Regulamento Geral, das regras oficiais da modalidade e do respectivo anexo técnico.

9.4. Este edital entra em vigor na data de sua publicação, produzindo efeitos até o encerramento oficial das atividades dos Torneios de Trading Card Games (TCG) da edição correspondente do Arena Comic Fest.